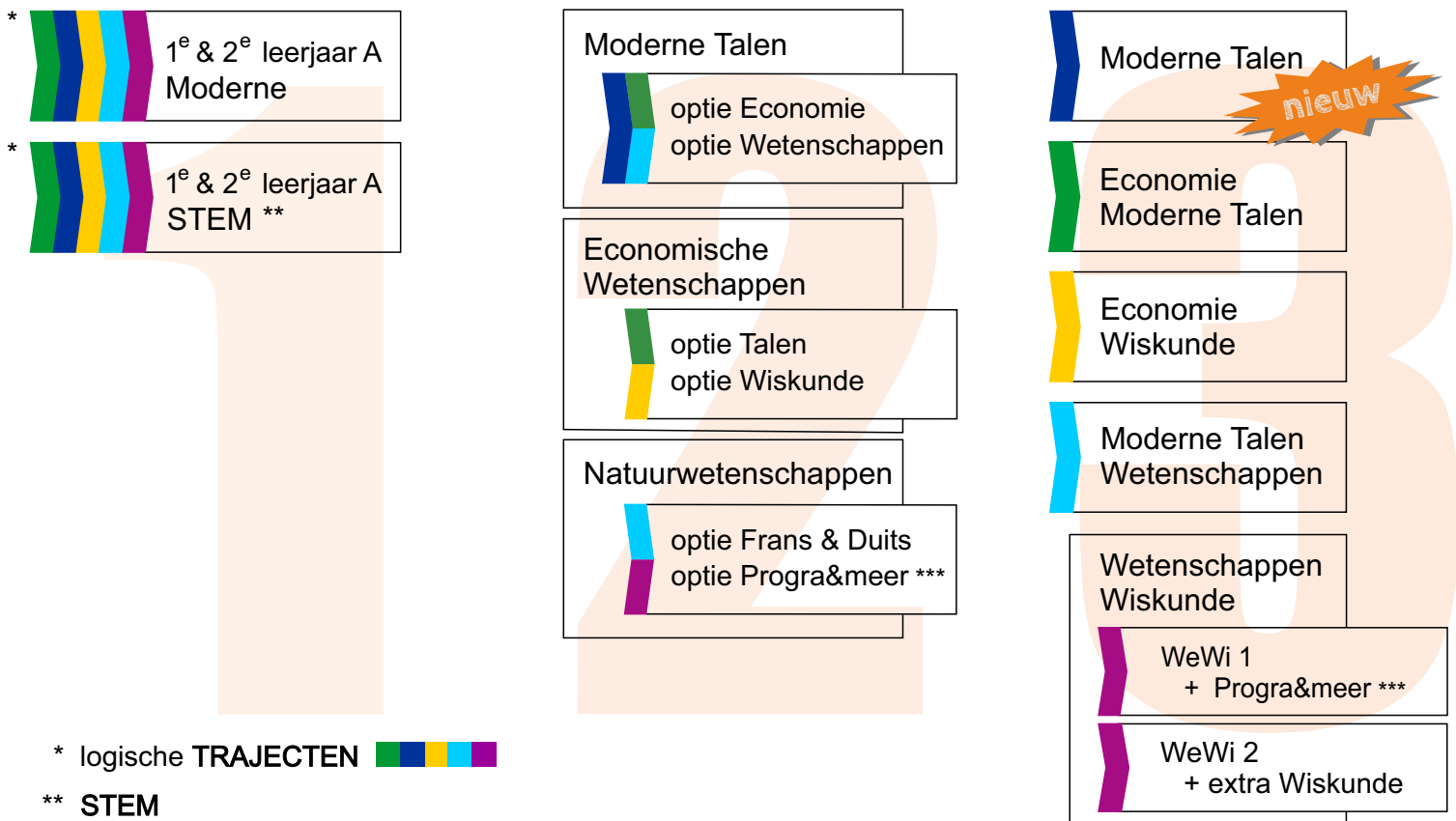


## Secundair onderwijs ASO

### studierichtingen & trajecten

1e graad >>>>>> 2e graad >>>>>>>>>> 3e graad



\* logische **TRAJECTEN**

\*\* **STEM**  
Science Technology Engineering Mathematics

\*\*\* **PROGRA&MEER**

- in samenwerking met Universiteit Gent
- meer dan programmeren : computationeel (probleemoplossend) denken
- programmeertalen (o.a. voor het ontwikkelen van apps):  
**Scratch** : grafische programmeertaal  
ook gebruikt in de lessen STEM in de eerste graad  
**Python & Java** : tekstuele programmeertaal  
veel gebruikt in het hoger onderwijs en in het bedrijfsleven

**nieuw**

#### MODERNE TALEN

- richting voor leerlingen met talent voor taal en een grote interesse in taal en cultuur
- focust op het belang van doeltreffende communicatie en taaltechnologie
- uniek omdat ze ook vierde taal aanbiedt
- perfecte voorbereiding op de internationale arbeidsmarkt





Secundair onderwijs


ASO

**schooljaar  
2024-2025**

1e graad

STEM \*\*  
Nederlands  
Frans  
Wiskunde  
Wetenschappelijk onderzoek  
Techniek  
Engels  
Mens en samenleving  
TACO \*\*\*  
Beeld  
Muziek  
Aardrijkskunde  
Geschiedenis  
Natuurwetenschappen  
Godsdienst  
Lichamelijke opvoeding

* 	1 <sup>e</sup> leerjaar A Moderne	basis	4	3	4			2	1	1		2	1	2	1	2	2	2
		differentiatie	1	2	2													
* 	1 <sup>e</sup> leerjaar A STEM **	basis	4	3	4			2	1	1		2	1	2	1	2	2	2
		differentiatie	2		1	2												
* 	2 <sup>e</sup> leerjaar A Moderne	basis	4	3	4	2		2	2	1	3		1	1	2	1	2	2
		differentiatie			1	1												
* 	2 <sup>e</sup> leerjaar A STEM **	basis	4	3	4	3		2	2	1	2		1	1	2	1	2	2
		differentiatie	1			1												

\* logische **TRAJECTEN**   
Deze trajecten geven aan wat de meest voor de hand liggende opeenvolging is van studiekeuzes.

\*\* **STEM**  
Science Technology Engineering Mathematics

\*\*\* **TACO**  
Taal en Cultuur Ontdekking

**ICT**  
Informatie- en communicatietechnologie  
Dit wordt geïntegreerd in de andere vakken en wordt doorgetrokken in de 2e en 3e graad.  
De ICT-coördinator start op en de vakleerkrachten zetten dit verder.

**differentiatie**  
uitbreiding / remediëring





## Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar  
2025-2026**

1e graad

STEM **	Nederlands	Frans	Wiskunde	Wetenschappelijk onderzoek	Techniek	Engels	Mens en samenleving	Financieel-Economische Vorming	TACO ***	Beeld	Muziek	Aardrijkskunde	Geschiedenis	Natuurwetenschappen	Godsdienst	Lichamelijke opvoeding
---------	------------	-------	----------	----------------------------	----------	--------	---------------------	--------------------------------	----------	-------	--------	----------------	--------------	---------------------	------------	------------------------

*  1 <sup>e</sup> leerjaar A Moderne	basis differentiatie	4 1	3 2	4 2		2 1	1 1			2 2	1 1	2 2	1 2	2 2	2 2	2 2
*  1 <sup>e</sup> leerjaar A STEM **	basis differentiatie	4 2	3 1	4 2		2 1	1 1			2 2	1 1	2 2	1 2	2 2	2 2	2 2
*  2 <sup>e</sup> leerjaar A Moderne	basis differentiatie	4	3 1	4 1	2	2 2	2	1	3		1	1	2	1	2	2
*  2 <sup>e</sup> leerjaar A STEM **	basis differentiatie	4 1	3	4 1	3	2 2	2	1	2		1	1	2	1	2	2

\* logische **TRAJECTEN** 

Deze trajecten geven aan wat de meest voor de hand liggende opeenvolging is van studiekeuzes.

\*\* **STEM**

Science Technology Engineering Mathematics

\*\*\* **TACO**

Taal en Cultuur Ontdekking

**ICT**

Informatie- en communicatietechnologie

Dit wordt geïntegreerd in de andere vakken en wordt doorgetrokken in de 2e en 3e graad.

De ICT-coördinator start op en de vakleerkrachten zetten dit verder.

**differentiatie**

uitbreiding / remediëring

Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar  
2024-2025**

2e graad

3e jaar

nieuw

Moderne Talen



optie Economie  
optie Wetenschappen

Economische Wetenschappen



optie Talen  
optie Wiskunde

Natuurwetenschappen



optie Frans & Duits  
optie Progra&meer\*

Economie  
Progra&meer  
Communicatiewetenschappen  
Wiskunde  
Biologie  
Chemie  
Fysica  
Engels  
Duits  
Frans  
Informatica  
Mens en Samenleving  
Aardrijkskunde  
Nederlands  
Godsdienst  
Artistieke vorming  
Geschiedenis  
Lichamelijke opvoeding

1	2	4	1	1	1	3	5	1	1	1	5	2	1	2	2
	2	4	1	2	1	3	5	1		1	5	2	1	2	2
4		4	1	1	1	3	5	1		1	4	2	1	2	2
4		5	1	1	1	3	4	1		1	4	2	1	2	2
		5	2	2	2	3	5	1		1	4	2	1	2	2
1		5	2	2	2	3	4	1		1	4	2	1	2	2

\* **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:  
computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

## Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar  
2024-2025**

2e graad

4e jaar

nieuw

Moderne Talen



optie Economie

optie Wetenschappen

Economische Wetenschappen



optie Talen

optie Wiskunde

Natuurwetenschappen



optie Frans & Duits

optie Progra&meer\*

Economie  
Progra&meer  
Communicatiewetenschappen  
Wiskunde  
Biologie  
Chemie  
Fysica  
Engels  
Duits  
Frans  
Informatica  
Mens en Samenleving  
Aardrijkskunde  
Nederlands  
Godsdienst  
Artistieke vorming  
Geschiedenis  
Lichamelijke opvoeding

2	1	4	1	1	1	3	2	4	1	1	4	2	1	2	2	
	1	4	1	2	2	3	2	4	1	1	4	2	1	2	2	
4		5	1	1	1	2	1	4	1	1	4	2	1	2	2	
4		5	1	1	1	2		4	1	1	1	4	2	1	2	2
		5	2	2	2	2	1	4	1	1	1	4	2	1	2	2
1		5	2	2	2	2		4	1	1	1	4	2	1	2	2

\* **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

## Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar  
2025-2026**

2e graad

4e jaar

nieuw

Moderne Talen



optie Economie

optie Wetenschappen

Economische Wetenschappen



optie Talen

optie Wiskunde

Natuurwetenschappen



optie Frans & Duits

optie Progra&meer\*

Economie  
Progra&meer  
Communicatiewetenschappen  
Wiskunde  
Biologie  
Chemie  
Fysica  
Engels  
Duits  
Frans  
Informatica  
Mens en Samenleving  
Aardrijkskunde  
Nederlands  
Godsdienst  
Artistieke vorming  
Geschiedenis  
Lichamelijke opvoeding

2	1	4	1	1	1	3	2	4	1	1	4	2	1	2	2	
	1	4	1	2	2	3	2	4	1	1	4	2	1	2	2	
4		4	1	1	1	2	2	4	1	1	4	2	1	2	2	
4		5	1	1	1	2		4	1	1	1	4	2	1	2	2
		5	2	2	2	2	1	4	1	1	1	4	2	1	2	2
1		5	2	2	2	2		4	1	1	1	4	2	1	2	2

\* **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

# 3e graad

## Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar  
2024-2025**

	Spaans	Duits	Taaltechn. & taalredactie	Economie	Natuurwetenschappen	Progra&meer	Informaticawetenschappen	Wiskunde	Biologie	Chemie	Fysica	Engels	Frans	Aardrijkskunde	Nederlands	Godsdienst	Esthetica	Financieel-Economische vorming	Geschiedenis	Lichamelijke opvoeding
--	--------	-------	---------------------------	----------	---------------------	-------------	--------------------------	----------	----------	--------	--------	--------	-------	----------------	------------	------------	-----------	--------------------------------	--------------	------------------------

Moderne Talen	5j	2	3	1		2		3				4	5	1	4	2	1		2	2
	6j	2	3	1		2		3				4	5	1	4	2		1	2	2
Economie Moderne Talen	5j		3		4	2		4				3	4	1	4	2	1		2	2
	6j		3		4	2		4				3	4	1	4	2		1	2	2
Economie Wiskunde	5j		1		4	3		6				3	3	1	4	2	1		2	2
	6j		1		4	3	1	6				2	3	1	4	2		1	2	2
Moderne Talen Wetenschappen	5j		3					4	2	2	2	3	4	1	4	2	1		2	2
	6j		3					4	1	2	2	3	4	2	4	2		1	2	2
Wetenschappen Wiskunde																				
WeWi 1 + 1u Engels + 1u progra&meer*	5j		1					6	2	2	3	3	3	1	4	2	1		2	2
	6j		1					6	1	2	3	3	3	2	4	2		1	2	2
WeWi 2 + 2u wiskunde	5j							8	2	2	3	2	3	1	4	2	1		2	2
	6j		1					8	1	2	3	2	3	1	4	2		1	2	2

**\* PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java